<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>music</title>

<style>

/\* 定义一个动画 \*/

@keyframes box-ani {

from {

transform: rotateX(-10deg) rotateY(0deg);

}

to {

transform: rotateX(-10deg) rotateY(360deg);

}

}

body {

background-color: pink;

}

/\* #box相当于id="box" \*/

#box {

height: 250px;

width: 200px;

/\* 固定定位，以浏览器为标准进行定位 \*/

position: fixed;

left: calc(50% - 100px);

top: calc(50% - 125px);

/\* 把盒子变成一个3D的盒子 \*/

transform-style: preserve-3d;

transform: rotateX(-10deg);

/\* 使用刚刚定义好的动画,动画的名称 \*/

animation-name: box-ani;

/\* 动画执行一次的时间 \*/

animation-duration: 20s;

/\* 动画执行的次数，infinite代表无穷 \*/

animation-iteration-count: infinite;

/\* 动画匀速执行 \*/

animation-timing-function: linear;

animation-play-state:paused ;

}

/\* id="box"下面的所有img标签 \*/

#box>img {

width: 100%;

height: 100%;

/\* 绝对定位，以父级为标准进行定位 \*/

position: absolute;

left: 0px;

top: 0px;

/\* 添加阴影 \*/

box-shadow: 0px 0px 20px 10px white;

-webkit-box-reflect: below 20px linear-gradient(rgba(0, 0, 0, 0) 40%, rgba(0, 0, 0, 0.8));

}

#box>img:nth-child(1) {

transform: rotateY(30deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(2) {

transform: rotateY(60deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(3) {

transform: rotateY(90deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(4) {

transform: rotateY(120deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(5) {

transform: rotateY(150deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(6) {

transform: rotateY(180deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(7) {

transform: rotateY(210deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(8) {

transform: rotateY(240deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(9) {

transform: rotateY(270deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(10) {

transform: rotateY(300deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(11) {

transform: rotateY(330deg) translateZ(600px);

}

#box>img:nth-child(12) {

transform: rotateY(360deg) translateZ(600px);

}

/\* 定义一个动画 \*/

@keyframes box-ani {

from {

transform: rotateX(-10deg) rotateY(0deg);

}

to {

transform: rotateX(-10deg) rotateY(360deg);

}

}

body {

background-color: pink;

}

#box2 {

width: 250px;

height: 250px;

/\* 以浏览器定位 \*/

position: fixed;

left: calc(50% - 125px);

top: calc(50% - 125px);

/\* 变成3D空间 \*/

transform-style: preserve-3d;

transform: rotateX(10deg) rotateY(10deg);

/\* 使用刚刚定义好的动画,动画的名称 \*/

animation-name: box-ani;

/\* 动画执行一次的时间 \*/

animation-duration: 20s;

/\* 动画执行的次数，infinite代表无穷 \*/

animation-iteration-count: infinite;

/\* 动画匀速执行 \*/

animation-timing-function: linear;

animation-play-state: pa;

}

#box2>img {

width: 100%;

height: 100%;

/\* 绝对定位，以外边的box2为标准进行位置设置 \*/

position: absolute;

left: 0px;

top: 0px;

}

#box2>img:nth-child(1) {

transform: translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(2) {

transform: rotateY(180deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(3) {

transform: rotateY(90deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(4) {

transform: rotateY(270deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(5) {

transform: rotateX(90deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(6) {

transform: rotateX(270deg) translateZ(125px);

}

/\* 前6张图片设置透明度 \*/

#box2>img:nth-child(-n+6) {

opacity: 0.4;

}

/\* ---------------------------------- \*/

#box2>img:nth-child(7) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(8) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(180deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(9) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(90deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(10) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(270deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(11) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateX(90deg) translateZ(125px);

}

#box2>img:nth-child(12) {

transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateX(270deg) translateZ(125px);

}

@import url("css/huan.css");

@import url("css/square.css");

/\* id我们使用#表示，class我们使用.表示 \*/

.bgg>img {

/\* 设置过渡的属性,all代表所有属性都可以过渡 \*/

transition-property: all;

/\* 设置过渡持续的时间 \*/

transition-duration: 0.5s;

}

/\* 第1张图片不需要等，从第2张开始 \*/

.bgg>img:nth-child(2) {

/\* 过渡的延时等待 \*/

transition-delay: 0.5s;

}

.bgg>img:nth-child(3) {

transition-delay: 1s;

}

.bgg>img:nth-child(4) {

transition-delay: 1.5s;

}

.bgg>img:nth-child(5) {

transition-delay: 2s;

}

.bgg>img:nth-child(6) {

transition-delay: 2.5s;

}

.bgg>img:nth-child(7) {

transition-delay: 3s;

}

.bgg>img:nth-child(8) {

transition-delay: 3.5s;

}

.bgg>img:nth-child(9) {

transition-delay: 4s;

}

.bgg>img:nth-child(10) {

transition-delay: 4.5s;

}

.bgg>img:nth-child(11) {

transition-delay: 5s;

}

.bgg>img:nth-child(12) {

transition-delay: 5.5s;

}

#bgm{

width: 70%;

display:block ;

margin: auto;/\*左右居中，margin外边距，自动适应左右两边的距离\*/

}

#lrc-box{

/\*文字颜色\*/

color: #FFFFFF;

border: 2px solid #FFFFFF;

position: fixed;

bottom: 0px;

width: 100%;

/\*文字大小\*/

font-size: 48px;

/\*文字居中\*/

text-align: center;

}

</style>

</head>

<body>

<!-- button是按钮，onclick代表在这里点击 -->

<button type="button" onclick="changeToSquare()">正方体</button>

<button type="button" onclick="changeToHuan()">环形</button>

<div id="box" class="bgg">

<img src="img/1901.jpg" />

<img src="img/1902.jpg" />

<img src="img/1903.jpg" />

<img src="img/1904.jpg" />

<img src="img/1905.jpg" />

<img src="img/1906.jpg" />

<img src="img/1907.jpg" />

<img src="img/1908.jpg" />

<img src="img/1909.jpg" />

<img src="img/1910.jpg" />

<img src="img/1911.jpg" />

<img src="img/1912.jpg" />

</div>

</body>

<body>

<!--插入音乐-->

<audio src="assets/39.mp3 " controls="controls" id="bgm" onplaying="musicplay()" onpause="musicpause()" ontimeupdate="musicTimeUpdate()"></audio>

<div id="box">

</div>

<!--歌词-->

<div id="lrc-box">《这条街》</div>

</body>

<script src="js/music.js"></script>

<script src="js/data.js"></script>

<script>

//JS定义所有的变量都是使用var

//document代表当前网页

var box = document.getElementById("box");

// 定义两个方法【函数】

function changeToSquare() {

box.id = "box2";

}

function changeToHuan() {

box.id = "box";

}

//编写两个函数

function musicplay() {

box.style.animationPlayState = "running";

}

function musicpause() {

box.style.animationPlayState = "paused";

}

var bgm = document.getElementById("bgm");

//拿到盒子显示歌词

var lrcBox = document.getElementById("lrc-box");

function musicTimeUpdate() {

//bgm.currentTime代表音乐播放的当前时间

//在集合当中找当前的音乐到底是第几个时间

for (var i = 0; i < timeArr.length; i++) {

var item = timeArr[i];

//将这个时间全部转换成秒钟，使用冒号去拆分，变成数组集合

//结果讲话变成【“01”，“02,150”】的格式

var temp = item.split(":");

var total = temp[0] \* 60 + Number(temp[1]);

//假设现在歌曲是52秒，应该唱到

if (bgm.currentTime < total) {

//结束循环，因为找到这一句

break;

}

}

if (i != 0) {

i--;

}

//在歌词的合集里面，找到这个歌词，打印出来

var lrc = txtArr[i];

lrcBox.innerText = lrc;

}

</script>

</html>