<!DOCTYPE html>

<html>

 <head>

 <meta charset="utf-8">

 <title>music</title>

 <style>

 /\* 定义一个动画 \*/

 @keyframes box-ani {

 from {

 transform: rotateX(-10deg) rotateY(0deg);

 }

 to {

 transform: rotateX(-10deg) rotateY(360deg);

 }

 }

 body {

 background-color: pink;

 }

 /\* #box相当于id="box" \*/

 #box {

 height: 250px;

 width: 200px;

 /\* 固定定位，以浏览器为标准进行定位 \*/

 position: fixed;

 left: calc(50% - 100px);

 top: calc(50% - 125px);

 /\* 把盒子变成一个3D的盒子 \*/

 transform-style: preserve-3d;

 transform: rotateX(-10deg);

 /\* 使用刚刚定义好的动画,动画的名称 \*/

 animation-name: box-ani;

 /\* 动画执行一次的时间 \*/

 animation-duration: 20s;

 /\* 动画执行的次数，infinite代表无穷 \*/

 animation-iteration-count: infinite;

 /\* 动画匀速执行 \*/

 animation-timing-function: linear;

 animation-play-state:paused ;

 }

 /\* id="box"下面的所有img标签 \*/

 #box>img {

 width: 100%;

 height: 100%;

 /\* 绝对定位，以父级为标准进行定位 \*/

 position: absolute;

 left: 0px;

 top: 0px;

 /\* 添加阴影 \*/

 box-shadow: 0px 0px 20px 10px white;

 -webkit-box-reflect: below 20px linear-gradient(rgba(0, 0, 0, 0) 40%, rgba(0, 0, 0, 0.8));

 }

 #box>img:nth-child(1) {

 transform: rotateY(30deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(2) {

 transform: rotateY(60deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(3) {

 transform: rotateY(90deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(4) {

 transform: rotateY(120deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(5) {

 transform: rotateY(150deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(6) {

 transform: rotateY(180deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(7) {

 transform: rotateY(210deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(8) {

 transform: rotateY(240deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(9) {

 transform: rotateY(270deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(10) {

 transform: rotateY(300deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(11) {

 transform: rotateY(330deg) translateZ(600px);

 }

 #box>img:nth-child(12) {

 transform: rotateY(360deg) translateZ(600px);

 }

 /\* 定义一个动画 \*/

@keyframes box-ani {

 from {

 transform: rotateX(-10deg) rotateY(0deg);

 }

 to {

 transform: rotateX(-10deg) rotateY(360deg);

 }

 }

 body {

 background-color: pink;

 }

 #box2 {

 width: 250px;

 height: 250px;

 /\* 以浏览器定位 \*/

 position: fixed;

 left: calc(50% - 125px);

 top: calc(50% - 125px);

 /\* 变成3D空间 \*/

 transform-style: preserve-3d;

 transform: rotateX(10deg) rotateY(10deg);

 /\* 使用刚刚定义好的动画,动画的名称 \*/

 animation-name: box-ani;

 /\* 动画执行一次的时间 \*/

 animation-duration: 20s;

 /\* 动画执行的次数，infinite代表无穷 \*/

 animation-iteration-count: infinite;

 /\* 动画匀速执行 \*/

 animation-timing-function: linear;

 animation-play-state: pa;

 }

 #box2>img {

 width: 100%;

 height: 100%;

 /\* 绝对定位，以外边的box2为标准进行位置设置 \*/

 position: absolute;

 left: 0px;

 top: 0px;

 }

 #box2>img:nth-child(1) {

 transform: translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(2) {

 transform: rotateY(180deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(3) {

 transform: rotateY(90deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(4) {

 transform: rotateY(270deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(5) {

 transform: rotateX(90deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(6) {

 transform: rotateX(270deg) translateZ(125px);

 }

 /\* 前6张图片设置透明度 \*/

 #box2>img:nth-child(-n+6) {

 opacity: 0.4;

 }

 /\* ---------------------------------- \*/

 #box2>img:nth-child(7) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(8) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(180deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(9) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(90deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(10) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateY(270deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(11) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateX(90deg) translateZ(125px);

 }

 #box2>img:nth-child(12) {

 transform: scale3d(0.5, 0.5, 0.5) rotateX(270deg) translateZ(125px);

 }

 @import url("css/huan.css");

 @import url("css/square.css");

 /\* id我们使用#表示，class我们使用.表示 \*/

 .bgg>img {

 /\* 设置过渡的属性,all代表所有属性都可以过渡 \*/

 transition-property: all;

 /\* 设置过渡持续的时间 \*/

 transition-duration: 0.5s;

 }

 /\* 第1张图片不需要等，从第2张开始 \*/

 .bgg>img:nth-child(2) {

 /\* 过渡的延时等待 \*/

 transition-delay: 0.5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(3) {

 transition-delay: 1s;

 }

 .bgg>img:nth-child(4) {

 transition-delay: 1.5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(5) {

 transition-delay: 2s;

 }

 .bgg>img:nth-child(6) {

 transition-delay: 2.5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(7) {

 transition-delay: 3s;

 }

 .bgg>img:nth-child(8) {

 transition-delay: 3.5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(9) {

 transition-delay: 4s;

 }

 .bgg>img:nth-child(10) {

 transition-delay: 4.5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(11) {

 transition-delay: 5s;

 }

 .bgg>img:nth-child(12) {

 transition-delay: 5.5s;

 }

 #bgm{

 width: 70%;

 display:block ;

 margin: auto;/\*左右居中，margin外边距，自动适应左右两边的距离\*/

 }

 #lrc-box{

 /\*文字颜色\*/

 color: #FFFFFF;

 border: 2px solid #FFFFFF;

 position: fixed;

 bottom: 0px;

 width: 100%;

 /\*文字大小\*/

 font-size: 48px;

 /\*文字居中\*/

 text-align: center;

 }

 </style>

 </head>

 <body>

 <!-- button是按钮，onclick代表在这里点击 -->

 <button type="button" onclick="changeToSquare()">正方体</button>

 <button type="button" onclick="changeToHuan()">环形</button>

 <div id="box" class="bgg">

 <img src="img/1901.jpg" />

 <img src="img/1902.jpg" />

 <img src="img/1903.jpg" />

 <img src="img/1904.jpg" />

 <img src="img/1905.jpg" />

 <img src="img/1906.jpg" />

 <img src="img/1907.jpg" />

 <img src="img/1908.jpg" />

 <img src="img/1909.jpg" />

 <img src="img/1910.jpg" />

 <img src="img/1911.jpg" />

 <img src="img/1912.jpg" />

 </div>

 </body>

 <body>

 <!--插入音乐-->

 <audio src="assets/39.mp3 " controls="controls" id="bgm" onplaying="musicplay()" onpause="musicpause()" ontimeupdate="musicTimeUpdate()"></audio>

 <div id="box">

 </div>

 <!--歌词-->

 <div id="lrc-box">《这条街》</div>

 </body>

 <script src="js/music.js"></script>

 <script src="js/data.js"></script>

 <script>

 //JS定义所有的变量都是使用var

 //document代表当前网页

 var box = document.getElementById("box");

 // 定义两个方法【函数】

 function changeToSquare() {

 box.id = "box2";

 }

 function changeToHuan() {

 box.id = "box";

 }

 //编写两个函数

 function musicplay() {

 box.style.animationPlayState = "running";

 }

 function musicpause() {

 box.style.animationPlayState = "paused";

 }

 var bgm = document.getElementById("bgm");

 //拿到盒子显示歌词

 var lrcBox = document.getElementById("lrc-box");

 function musicTimeUpdate() {

 //bgm.currentTime代表音乐播放的当前时间

 //在集合当中找当前的音乐到底是第几个时间

 for (var i = 0; i < timeArr.length; i++) {

 var item = timeArr[i];

 //将这个时间全部转换成秒钟，使用冒号去拆分，变成数组集合

 //结果讲话变成【“01”，“02,150”】的格式

 var temp = item.split(":");

 var total = temp[0] \* 60 + Number(temp[1]);

 //假设现在歌曲是52秒，应该唱到

 if (bgm.currentTime < total) {

 //结束循环，因为找到这一句

 break;

 }

 }

 if (i != 0) {

 i--;

 }

 //在歌词的合集里面，找到这个歌词，打印出来

 var lrc = txtArr[i];

 lrcBox.innerText = lrc;

 }

 </script>

</html>